

【最新のカードゲーム】で楽しく進める 仕事が上手いく【話し合いのコツ】を、カードゲームで体験

ねらい

- 人は話しをすることによって考えがまとまり、思いついたアイデアを実行したくなります
- 【最新の知恵が詰まったカードゲーム】を使って、【話し合いのコツ】から、アイデア出し、問題解決、行動計画づくりを体験していただきます
- 「安心・安全な話し合いの場」をつくり、「上下に関係なく自由に意見を出せる」「話し合ったことを実行し成果につなげる」コツを、身につけましょう！

期待・効果

- 【話し合いのコツ】を【最新のカードゲーム】で身につけられる
- 安心・安全で、誰もが本音で話せる場をつくれる
- 上下に関係なく、やらされ感なく、自由に意見を出せる
- 全員が納得して、やる気になれる決断ができる
- 話し合っただけで決めたことを、実行し成果につなげられる
- 話し合いによって不安が解消し、定着率などが高まる

講師プロフィール

【講師】加寿 明 (かず あきら) 「人と組織の活性化」研修のファシリテーター(促進役)、株式会社 家族会議 取締役副社長
【プロフィール】

〈専門分野〉 経営者と社員の視点から組織と人材の活性化。会議と対話の促進。生涯キャリア形成。

〈保有の資格〉 SOUND(サウンド)コーチ、CAT 組織変革ファシリテーター、CDA キャリアカウンセラー、国土交通大臣認定屋外広告士、群馬県知事認定群馬県まちづくりファシリテーター、他。

開催要項

開催日時：令和7年 **11月5日(水)**
9:30～16:30

会場：群馬県職業能力開発協会(群馬県技能検定場)

対象者：若手・中堅・管理職

定員：25名(先着順)定員になり次第、締切りとなります。

受講料：12,000円(税抜)(当協会会員)
18,000円(税抜)(一般)

●受講料は研修開催日の5日前(土、日、祝祭日除く)までにお振り込み下さい。お振り込みが確認できない場合は受講をお断りいたします。

●研修開催日の5日前(土、日、祝祭日除く)からの受講取消し(キャンセル)について、受講料の返還はいたしませんのでご了承下さい。

申込手続：裏面申込書に記載の上、研修開催日の10日前までに、郵送又はFAXでお申し込み下さい。

研修開催日の3週間前になりましたら、受講票と請求書をお送りします。

その他：昼食、飲み物は、各自ご用意下さい。
なお、申込が定員に達しない等の理由により、中止または、延期をする場合があります。

《研修会場案内図》



お問い合わせ・お申し込み先

群馬県職業能力開発協会

担当：総務企画課

〒372-0801 伊勢崎市宮子町 1211-1

TEL：0270-23-7761

FAX：0270-21-0568

<https://www.gvada.jp/>

内容・スケジュール

※内容は多少変更することがありますのでお含みおき下さい。

午 前		午 後	
9:30	開講式 1. 開講式～オリエンテーション 2. 心理的安全性が高い場を作る ・アイスブレイク、チェックインで和む ・グラドルールと場のデザインを決める 3. 【最新の知恵が詰まったカードゲーム】とは？ ・課題を出し合い、話し合いのテーマを決める ・安全な場づくりをして現状の見える化 ・未来のイメージを紡ぎ、活動の意味を見出す	13:00	4. 目標や夢を「自分ごと」にするには… ・仕組と役割を知り、突破口を見つける ・気がかりや思いわずらいを共有する 5. アイデア出し～行動計画の作成 ・何をどのように手掛けるのかアイデア出し ・「すぐやる」「継続検討」「やらない」で選ぶ 6. ふり返りと今後の行動宣言 ・研修をふり返り、経験を学びへと育てる ・行動宣言をして、実行と成長につなげる
12:00	昼食	16:30	閉講式

FAX 0270-21-0568 群馬県職業能力開発協会 総務企画課 まで

【A-026 仕事が上手いく【話し合いのコツ】を、カードゲームで体験 11/5 受講申込書】

(フリガナ) 会社・団体名			当協会会員 ・一般の別	<input type="checkbox"/> 当協会会員 <input type="checkbox"/> 一般
所在地	(〒 -)		※事務局使用欄	
ご担当者		所属(部・課)		
T E L		F A X		
ご担当者 E-mail		請求書宛名	<input type="checkbox"/> 会社担当者 <input type="checkbox"/> その他 ()	
(フリガナ) 受講者氏名			所属・役職	(年齢) 性別
(フリガナ)				()歳 男・女
(フリガナ)				()歳 男・女
(フリガナ)				()歳 男・女
(フリガナ)				()歳 男・女